|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC008) | | | | | |
| 시스템명 |  | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 폴더 업로드 | | 작성자 | 우용화 | |
| 1. **개요** 사용자는 폴더 업로드를 한다. 2. **Relationships** 3. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 4. 사용자는 폴더 업로드 서비스를 요청한다. 5. 시스템은 서버의 사용자 아이디의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 요청한다. 6. 서버에서 시스템으로 원격 파일 정보(N-1) 목록을 파일명(또는 크기)순으로 정렬하여 제공한다. 7. 시스템은 사용자에게 업로드 할 폴더의 선택을 요청한다 8. 사용자는 업로드 할 폴더를 선택한다(A-1) 9. 시스템은 업로드할 로컬 폴더(컴퓨터에 존재하는 폴더)의 선택을 요청한다 10. 사용자는 로컬 폴더를 선택한다 11. 시스템은 선택된 로컬 폴더 정보(N-2)의 유효성 검사를 한다(A-2) 12. 시스템은 선택된 로컬 폴더 내부의 파일 유효성 검사를 한다(A-3) 13. 시스템은 서버에 로컬 폴더 정보(N-2)와 해당 폴더내의 로컬 파일을 전송한다 14. 서버는 전송된 로컬 파일에 대한 원격 파일 정보(N-1)목록을 생성하고 저장한다 (E-1) 15. 서버는 업로드 결과를 시스템에 제공한다 16. 시스템은 사용자에게 성공여부 메시지(N-3)를 제공한다 17. Use Case를 종료한다     1. **Alternative Flows** 18. 해당 선택이 폴더가 아닌 경우 19. 시스템은 “폴더를 선택해주세요.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 4번으로  1. 로컬 폴더 정보(N-2) 유효성 검사가 실패한 경우 2. 폴더 명에 특수 문자 \_,-,+,(,) 이외의 문자가 들어 갔을 경우 3. 시스템은 “폴더 명의 \_,-,+,(,) 이외의 특수 문자가 들어간 폴더는 업로드 할 수 없습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로  1. 스토리지 내 용량을 초과 할 경우 2. 시스템은 “ 스토리지 내 용량을 비우고 업로드 바랍니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로  1. 동일한 폴더 내에 중복된 이름의 폴더가 있을 경우 2. 시스템은 폴더 저장 방식(덮어쓰기, 건너쓰기, 취소) 선택을 요청한다. 3. 사용자는 폴더 저장 방식을 선택한다.(E-2)  * Main flow 6번으로  1. 폴더 명 길이가 30자를 초과할 경우 2. 시스템은 “폴더 명의 길이 30자 이하의 폴더만 업로드 할 수 있습니다” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로  1. 음악 파일만 있는 폴더가 아닐 경우 2. 시스템은 “음악 파일만 있는 폴더를 업로드 할 수 있습니다.” 메시지를 전달한다.  * Main flow 6번으로   1. **Exception Flows**  1. 원격 파일 정보(N-1)와 생성 실패 시 2. 시스템은 “업로드 실패하였습니다.” 메시지를 전달하고 Use Case를 종료한다. 3. 취소의 경우  * Use Case를 종료한다.  1. **Note** 2. (원격 파일 정보): 파일 이름, 사용자 아이디, 사용자 닉네임, 스토리지 내의 가상 경로, 업로드 날짜, 파일 크기, 재생 시간 3. (로컬 폴더정보): 폴더 이름, 가상 경로, 폴더 크기 4. (업로드 성공 메시지): “폴더 명 업로드 완료” | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC008) | | | | | |
| 시스템명 |  | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 폴더 업로드 | | 작성자 | 우용화 | |
|  | | | | | |